



Inhalt

Inhaltsverzeichnis

Teil 1 - Grundlagen

Vorwort	13
Die Philosophie von SketchUp	14
Symbolleisten	16
Die vorhandenen Symbolleisten im Einzelnen	18
Erste Schritte	18
Standard.....	18
Ansichten	18
Hauptsymbolleiste	18
Zeichnen.....	18
Änderung	18
Konstruktion.....	19
Kamera.....	19
Durchlaufen.....	19
Schnitte	19
Stile	19
Schatten	19
Sonnennorden.....	20
Schattenlinienkorrektur.....	20
Layer	20
Sandkiste.....	20
Google	20
Dynamische Komponenten	20
Volumenkörper.....	21
Statusleiste	21
Maßangaben	21

Große oder kleine Schaltflächen.....	21
Die SketchUp-Befehle und Werkzeuge.....	22
Voreinstellungen und Modellinformationen.....	24
Die Voreinstellungen.....	24
Die Modellinformationen.....	30
Darstellungseinstellungen.....	38
Schatteneinstellungen.....	42
Auswahlwerkzeug.....	43
Komponenten erstellen.....	45
Farben-Texturen-Materialien-Bilder.....	45
Löschwerkzeug/Radiergummi.....	53
Die Zeichnen-Werkzeuge.....	55
Das Rechteckwerkzeug.....	55
Das Linienwerkzeug.....	59
Das Kreiswerkzeug.....	68
Das Bogenwerkzeug.....	77
Das Vieleckwerkzeug.....	84
Das Freihandwerkzeug.....	88
Kamerawerkzeug.....	90
Die Änderungswerkzeuge.....	95
Verschieben und Kopieren.....	95
Drücken/Ziehen (Drücken/Ziehen).....	101
Drehen.....	106
Folge mir.....	111
Runde Objekte und Folge mir.....	120
Skalieren.....	122
Versatz.....	126
Flächen verschneiden.....	130

Volumenkörperfunktionen	135
Die Konstruktionswerkzeuge	139
Dimensionen (Abmessung, Messen)	143
Winkelmesser	152
Achsen-Werkzeug	156
Texte und Anmerkungen	161
3D-Text	167
Schnitte	169
Sandkiste	177
Gruppen, Komponenten, Gliederung	187
Gruppen	187
Komponenten	189
Bearbeiten einer Komponente / Gruppe:	196
Gliederung von Gruppen und Komponenten	200
Texturen	203
Präsentationen	219
Erstellen einer Präsentation	219
Eine Animation abspielen	228
Funktion von Schatten und Schattenwurf	229
Stile und Nebel	233
Export und Import von Präsentationen	234

Teil 2 - Basis-Workshop

Einleitung.....	237
Informationen zum Basis-Workshop	238
Vorbemerkung.....	238
Das Beispiel.....	238
Voreinstellungen.....	239
Modellinformationen	242
Stile und Schatteneinstellungen	243
Navigieren im Modell.....	244
Aufgabe und Vorgehensweise	245
Schritt 1: Planung OG einlesen	247
Schritt 2: Bild zum Zeichnungsursprung verschieben	249
Schritt 3: DWG-Datei vom Keller- und Erdgeschoss einfügen	250
Schritt 4: Separater Layer für den Grundrissplan	253
Schritt 5: Löschen von Element-Teilen.....	255
Schritt 6: Fläche im OG erstellen.....	258
Schritt 7: Modell ausrichten	261
Schritt 8: Vorbereitung für die Animation	262
Schritt 9: Wände erstellen.....	264
Schritt 10: Griechische Häuser sind weiß.....	268
Schritt 11: Eine Tür erstellen	270
Schritt 12: Tür als Komponente speichern.....	273
Schritt 13: Einfache Fenster	275
Schritt 14: Tür-Komponente vervollständigen	281
Schritt 15: Fenster-Komponente vervollständigen	291
Schritt 16: Breite und schmale Fenster	300
Schritt 17: Der Blick ins Haus	305
Schritt 18: Gehen Sie mal in das Haus hinein	307

Schritt 19: Innenausbau mit Komponenten.....	309
Schritt 20: Auskragende Fenster- und Türsturze.....	314
Schritt 21: Schatten spendende Pergola.....	316
Schritt 22: Eine Stroh-Eindeckung für die Pergola	337
Schritt 23: Zum Abschluss eine Decke.....	341
Schritt 24: Geschossübergänge mit Linienausblendung.....	344
Schritt 25: SketchUp-Modell in Google Earth.....	345

Teil 3 - Zusatz-Workshops

Workshop 1 – Freie Formen erstellen.....	352
Workshop 2 – Hortensien für die Bodenvase	356
Workshop 3 – Das Erstellen von Vorhängen	361
Workshop 4 – Unterschiedliche Materialien auf einer Fläche	371
Workshop 5 – Texturen auf 3D-Körpern (Mit Foto abgleichen)	376
Workshop 6 – Entwurf als Bild weitergeben	384
Workshop 7 – LayOut zur Plangestaltung	391

Anhang

Ferien auf Tinos.....	400
Index.....	402