



Inhalt

## Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis .....	6#
Vorwort .....	8#
Installation und Registrierung .....	10#
Programminstallation .....	10#
Registrierung .....	11#
Deaktivierung bei Deinstallation, Rechnerwechsel oder Neuinstallation.....	12#
Programmübersicht und grundlegende Tipps.....	14#
Einleitung .....	14#
Benutzeroberfläche.....	14#
Vorschaufenster.....	15#
Render[in]-Menü.....	18#
Render[in]-Toolbar .....	19#
Grundlegende Tipps und Hinweise.....	20#
Die Render[in]-Werkzeuge .....	23#
Das Material-Werkzeug .....	23#
Das Umgebungs-Werkzeug .....	28#
Das Licht-Werkzeug.....	35#
Die Rendering-Werkzeug .....	38#
Image .....	39#
iVisit 360 .....	42#
Leuchten und Lichtquellen.....	45#
Aufbau einer Leuchten-Komponente .....	45#
Erstellen einer Leuchte .....	47#
Erstellen einer Neonröhre.....	49#
Erstellen eines Spotlights / Strahlers .....	51#
Erstellen einer leuchtenden Farbfläche .....	52#

---

Render[in] Materialien .....	56#
Tipp: eigene Render[in] Material Sammlung .....	56#
Materialien verändern mit Reflection und Shininess .....	58#
Neues Material mit Bump und Use diffuse .....	59#
Einstellungen für Innenräume .....	65#
Rendering Parameters Ambient Occlusion .....	65#
Innenraumperspektive bei kleinen Räumen .....	66#
Das finale Rendering .....	69#
Render-Bild berechnen .....	69#
Panorama mit iVisit 3D .....	72#
Agieren mit dem iVisit 3D Panorama .....	74#
Einsatzbereiche .....	75#
Berechnen mit iVisit3D Builder .....	76#
iVisit3D-Panorama auf mobilen Endgeräten .....	76#